

## REGRAS 3x3

1. Uma tabela (3.05m);
  2. Meio campo de basket;
  3. Três jogadores + 1 suplente (min: 3 jogadores);
  4. Jogos de 8 minutos, ou assim que uma equipa atinja os 21 pontos;
  5. Jogado com a bola oficial Wilson 3x3;
  6. Em caso de empate, o desempate é feito por Lances Livres;
  7. Os cestos convertidos valem 1 ou 2 pontos (quando fora do “arco”, 6.75m); 8. As faltas no ato lançamento, 1 lance livre ou 2 lances livres (fora do “arco”); 9. As faltas no ato de lançamento com cesto convertido, 1 lance livre;
  10. Os jogadores não são excluídos segundo as faltas pessoais, sujeitos ao ponto 20; 11. A partir da sexta falta de equipa, as seguintes são sancionadas com LL; 12. As 7<sup>a</sup>, 8<sup>a</sup> e 9<sup>a</sup> faltas de equipa, são sancionadas com 2 LL, inclusive; 13. A 10<sup>a</sup> falta de equipa e seguintes são sancionadas com 2 LL e posse de bola; 14. As faltas técnicas são sancionadas com 1 LL, sem troca de posse de bola; 15. As faltas antidesportivas ou desqualificantes implicam 2 LL e posse de bola; 16. As faltas antidesportivas ou desqualificantes equivalem a duas faltas de equipa; 17. A seguir a cesto convertido, a equipa que ataca recolhe a bola debaixo do cesto e deve retomar o jogo a driblar ou passar para trás do “arco”;
  18. A posse de bola dada a qualquer equipa após situação de bola morta, deve começar com uma troca de bola – check ball – entre a defesa e o ataque (acima do arco na parte superior do campo);
  19. As substituições fazem-se nos tempos mortos ou antes de LL. O jogador tem que esperar fora e tocar no jogador que vai substituir;
  20. Um jogador é desqualificado com duas faltas técnicas ou antidesportivas ou se praticar atos violentos, tanto verbal como fisicamente, ou se cometer falta antidesportiva seguida de falta técnica, fica ainda sujeito a ser excluído do evento pela organização.
- Nota: O evento conta com a presença de árbitros oficiais.