



## Prova Trial Urbano 4x4 1:10 Scale

### Regulamento ver.4.26

#### 1. Objetivo

**1.1.** Serve esta prova para promovermos o nosso hobby com uma competição saudável, em que esteja presente o companheirismo e a entre ajuda. Que todos os participantes se respeitem e que acima de tudo, se divirtam.

#### 2. Descrição da Prova

**2.1.** O objetivo da prova será, transpor os diversos obstáculos da pista no menor tempo possível.

**2.2.** Os obstáculos terão de ser transpostos na sua totalidade e de forma correta, caso não o sejam, incorrem em penalizações de tempo.

**2.3.** Será uma passagem cronometrada, em que só corre um piloto/carro de cada vez.

**2.4.** Cada piloto poderá ter a ajuda de um navegador. Poderá ser qualquer pessoa, até mesmo escolhida no dia da prova, inclusive até algum piloto inscrito na prova. Não será um membro de equipa, mas sim apenas uma ajuda opcional.

**2.5.** O navegador só poderá ajudar na colocação da rampa, engate e desengate do guincho, engate e desengate da cinta aquando da viatura tombada, e ajudar na orientação do carro.

**2.6.** O navegador terá de cumprir as alíneas **3.1** e **3.1.1** das normas da prova, qualquer infração será imposta a penalização ao piloto em prova.

**2.7.** A prova será acompanhada pelo controlador da prova, a fim de fazer a respetiva verificação das eventuais penalizações.

**2.8.** O controlador poderá ajudar na reposição da viatura e tem livre-arbítrio de como o fazer, usando o mesmo método com todos os Pilotos.

#### 3. Normas da prova

**3.1.** É **totalmente proibido** o reposicionamento da viatura com a mão ou com o pé ou qualquer outro objeto alheio á prova, poderá incorrer em desqualificação se o fizer.

- 3.1.1.** Só poderá tocar na viatura, mas sem a reposicionar, para engatar e desengatar a cinta e o guincho.
- 3.2.** É permitido a utilização de guincho, com a condição de ao iniciar a prova, e sempre após a sua utilização, o guincho terá de ter o cabo recolhido na totalidade, só poderá avançar para o obstáculo seguinte quando tiver sido recolhido a totalidade do cabo.
- 3.3.** Caso não tenha guincho, ou por avaria do mesmo, poderá solicitar a ajuda do controlador da prova, o qual colocará a cinta na viatura e auxiliará a transpor o obstáculo.
- 3.4.** Em caso de a viatura capotar, e não ficar dirigível, a cinta será facultada pelo controlador da prova, só poderá usar essa cinta para virar a viatura.
- 3.4.1.** Caso o controlador verifique que a viatura não tenha ponto de engate possível para a cinta, só o controlador da prova é que poderá virar a viatura com a mão.
- 3.5.** A viatura terá de ser virada no local onde ficou capotada, e não pode ser reposicionada. (poderá haver exceções, mas terá de ser o controlador da prova a dar essa indicação/autorização).
- 3.6.** Só poderá utilizar o guincho ou a cinta como auxílio, após, **no mínimo, duas tentativas falhadas** de transpor o obstáculo ou ficar atascado.
- 3.7.** Não são permitidos reposicionamentos de carros tombados/capotados com **“GATILHADAS OU GATILHO A FUNDO”**.
- 3.8.** No início de cada prova será facultada uma rampa pelo controlador da prova, será de requisição opcional, mas terá de ser requisitada antes de iniciar a prova e terá de ser sempre transportada na viatura e nunca na mão.

## 4. Avarias em prova

- 4.1.** Em caso de avaria durante a prova, o piloto terá de dar indicação de avaria da viatura e solicitar autorização para poder tocar na viatura, poderá pedir para pausar o tempo. A partir desse momento terá 3 minutos para tentar solucionar a avaria em pista, ou poderá solicitar para sair de pista, e terá até ao final da prova do piloto seguinte para resolver a avaria, findo esse tempo, ou segue a prova ou terá de desistir.

## 5. Penalizações

- 5.1.** Quando um obstáculo não for ultrapassado corretamente, (conforme mencionado pela Organização) Incorre a penalização de: **OBSTÁCULO NÃO ULTRAPASSADO CORRETAMENTE.**
- 5.2.** Caso a viatura capote, incorre a penalização de: **CAPOTAMENTO.**
- 5.3.** Caso a viatura capote antes de metade do obstáculo concluído, e não ficar dirigível, a viatura terá de ser virada com a cinta e **voltar ao início do obstáculo.** - Incorrendo a penalização de: **CAPOTAMENTO.**
- 5.3.1.** Caso a viatura capote antes de metade do obstáculo concluído e ficar dirigível, poderá continuar a prova, **voltando ao início do obstáculo.** - Incorrendo a penalização de: **CAPOTAMENTO.**

**5.3.2.** Caso a viatura capote após mais de metade do obstáculo concluído, e não ficar dirigível, a viatura terá de ser virada com a cinta e poderá avançar para o obstáculo seguinte, incorrendo as penalizações de: **CAPOTAMENTO + OBSTÁCULO NÃO ULTRAPASSADO CORRETAMENTE.**

**5.3.3.** Caso a viatura capote após mais de metade do obstáculo já concluído, e ficar dirigível, poderá avançar para o obstáculo seguinte, incorrendo as penalizações de: **CAPOTAMENTO + OBSTÁCULO NÃO ULTRAPASSADO CORRETAMENTE.**

**5.4.** Por cada utilização do guincho, incorre a penalização de: **USO DO GUINCHO.**

**5.5.** Por cada utilização da cinta como auxílio no obstáculo, incorre a penalização de: **USO DA CINTA AUXILIAR.**

**5.6.** Caso o piloto falhe uma manga, terá uma penalização, igual ao tempo total, do pior tempo obtido por outro piloto nessa manga + **1 minuto.**

**5.7.** Caso o piloto desista por avaria terá uma penalização de **6 minutos**, acrescentada, ao tempo de prova + penalizações até ao momento da avaria.

## **6. Valor das penalizações**

**6.1. CAPOTAMENTO: +2 segundos**

**6.2. OBSTÁCULO NÃO ULTRAPASSADO CORRETAMENTE: +8 segundos**

**6.3. USO DA CINTA AUXILIAR: +10 segundos**

**6.4. USO DO GUINCHO: +2 segundos**

## **7. Descrição das Classes**

### **7.1. Classe Preparados**

**7.1.1. Carro**, com chassi de longarinas, com para-choques á frente, idêntico ao original do modelo, fixo ao chassi.

**7.1.2. Body**, lexan ou rígida, de cabine completa ou mista (tipo tubular atrás), cobrindo no mínimo 1/2 da área do piso dos pneus.

**7.1.3. Eixo**, de largura igual ou inferior a 180 mm, ou a totalidade do eixo entre a extremidade dos hexágonos, seja igual ou inferior a 200 mm.

**7.1.3.1.** Dois eixos rígidos.

**7.1.3.2.** Apenas eixo frontal direcional.

**7.1.4. Suspensão**, amortecedores com molas de lamina, ou molas externas helicoidais, dispostos na vertical, podendo ser afinada a inclinação apenas nas opções do suporte original do modelo.

**7.1.5. Caixa**, com motor único, sem sistema Dig.

**7.1.6. Jantes**, de medida igual ou inferior a 1.9.

- 7.1.7. **Pneus**, de medida igual ou inferior a 120 mm.
- 7.1.8. **Bateria**, no máximo de 3s LIPO. (11.1v)
- 7.1.9. **Eletrónica**, sistema de escovas ou sistema brushless.
- 7.1.10. Poderão ser aceites construções homemade, desde que cumpram todos os parâmetros da classe.
- 7.1.11. São aceites acessórios de detalhe na body, incluindo luzes, guincho, etc.

## 7.2. Classe Protos

- 7.2.1. **Carro**, com chassi de longarinas, ou chassi tipo tubular.
  - 7.2.2. **Body**, lexan ou rígida, de cabine completa, ou mista (tipo tubular atrás). Em caso de chassi tubular terá de ter painéis nas laterais, tejadilho e capô, de forma a não se ver a eletrónica nem a bateria.
  - 7.2.3. **Eixo**, de largura igual ou inferior a 190 mm, ou a totalidade do eixo entre a extremidade dos hexágonos, seja igual ou inferior a 210 mm.
    - 7.2.3.1. Apenas eixo frontal direcional.
    - 7.2.3.2. Dois eixos rígidos de qualquer tipo.
  - 7.2.4. **Suspensão**, qualquer tipo de amortecedores, dispostos em qualquer set up.
  - 7.2.5. **Caixa**, com motor único, uma ou mais velocidades, caso tenha Dig, o mesmo tem de ser desativado permanentemente, (**não é permitido a utilização de Dig**).
  - 7.2.6. **Jantes**, de medida igual ou inferior a 2.2.
  - 7.2.7. **Pneus**, de medida igual ou inferior a 140 mm.
  - 7.2.8. **Bateria**, no máximo de 3s LIPO. (11.1v)
  - 7.2.9. **Eletrónica**, sistema de escovas ou sistema brushless.
  - 7.2.10. Poderão ser aceites construções homemade, desde que cumpram todos os parâmetros da classe.
  - 7.2.11. São aceites acessórios de detalhe, incluindo luzes, guincho, etc.
- 7.3. **Não são aceites Rock Crawlers.**

## 8. Inscrição

- 8.1. Cada participante poderá se inscrever com o número de viaturas que entender.
- 8.2. Terá de ser feita uma inscrição por cada viatura.
- 8.3. Pode participar na prova um navegador, não sendo necessário a sua inscrição.
- 8.4. Cada inscrição tem um valor de **10€**.

## **9. Classificação**

- 9.1.** A classificação será atribuída mediante o tempo da prova, acrescentando o valor total das penalizações. Ex... Tempo de prova 3:00 minutos + 33 segundos de penalizações, dará um tempo total da prova de 3 minutos e 33 segundos.
- 9.2.** O objetivo será efetuar a prova num menor tempo possível, com o menor tempo de penalizações.
- 9.3.** Para a obtenção dos três primeiros classificados serão contabilizados os três tempos totais mais rápidos da prova.
- 9.4.** Em caso de empate no tempo, o fator de desempate será a menor quantidade de penalizações.

## **10. Entrega de Prémios**

- 10.1.** Aos três primeiros classificados de cada classe serão entregues trofeus dos respetivos lugares no pódio.
- 10.1.1.** Para o primeiro classificado de cada classe será oferecido como prémio, 50€.
- 10.1.2.** Para o segundo classificado de cada classe será oferecido como prémio, 40€.
- 10.1.3.** Para o terceiro classificado de cada classe será oferecido como prémio, 30€.
- 10.2.** A todos os pilotos inscritos serão entregues trofeus de participação e brindes.
- 10.3.** Os Pilotos que não se apresentem à cerimónia de distribuição dos prémios, poderão perder o direito aos mesmos, a classificação e atribuição do prémio será atribuída ao piloto com o melhor tempo seguinte.

## **11. JURISDIÇÃO**

- 11.1.** A inscrição nesta prova e a consequente aceitação deste regulamento pressupõe a autorização tácita do participante para que a organização possa efetuar a gravação total ou parcial da sua participação, podendo utilizar essas imagens livremente para a divulgação e promoção do evento em vários suportes (televisão, rádio, imprensa, internet, fotos e vídeos). Assim, ao inscrever-se neste evento, o participante declara que cede todos os direitos de imagem relativos à exploração publicitária desses registos, sem direito a receber nenhuma compensação económica por parte da organização.
- 11.2.** Todos os participantes, ao efetuarem a sua inscrição, aceitam tacitamente este presente Regulamento.
- 11.3.** O desrespeito por estas normas e o comportamento antidesportivo e anti ambiental, implicará o afastamento do participante do evento.
- 11.4.** Qualquer incumprimento/deturpação destas normas pode levar à desclassificação do piloto.

## **12. Casos Omissos**

**12.1.** Todo e qualquer caso omissos no presente Regulamento será alvo de deliberação por parte dos Organizadores.

## **13. Informações**

RadioModelismo Racing Experience.

António Coelho: 912663516